

2023. GADA DARĪJUMU PĀRRUNU IZSPĒLES NOLIKUMS

1. VISPĀRĪGIE NOTEIKUMI

- 1.1. Darījumu pārrunu izspēle (*turpmāk - Izspēle*) ir RSU Starptautiskā biznesa un ekonomikas katedras (*turpmāk – Organizators*) organizēta gadījuma izspēle ar mērķi attīstīt studējošo prasmes vest darījumu pārrunas ilgtspējīgai uzņēmējdarbībai un biznesa izcilībai.
- 1.2. Izspēle notiek starp komandām, kuras veido RSU studenti no jebkuras RSU studiju programmas.
- 1.3. Izspēle tiek organizētā divās daļās:
 - 1.3.1. Rakstiskā daļa, kura ietver kopsavilkumu par komandas izvēlēto darījumu pārrunu stratēģiju;
 - 1.3.2. Mutiskā daļa (*turpmāk - Fināla izspēle*), kurā dalībnieki ved darījumu pārrunas, ar mērķi noslēgt darījumu atbilstoši Kāzusa aprakstam.
- 1.4. Izpelēs rakstisko daļu, t.i., kopsavilkumu par komandas izvēlēto darījumu pārrunu stratēģiju, komandas iesniedz Organizatoriem līdz **24.03.2023** un trīs darba dienu laikā saņem Tiesnešu lēmumu ar apstiprinājumu vai noraidījumu dalībai Fināla izspēlē.
- 1.5. Fināla izspēles norises laiks ir **28.03.2023** plkst.14:00-18:00.
- 1.6. Izpelēs norises vieta ir Rīgas Stradiņa universitātē, Dzirciema 16, Rīga Senāta zāle.

2. PIETEIKŠANĀS UN DALĪBA

- 2.1. Izspēlē dalību var pieteikt RSU studenti, izveidojot komandu, kura sastāv ne mazāk kā no trim un ne vairāk kā no pieciem dalībniekiem.
- 2.2. Lai pieteiktu dalību izspēlē, ne vēlāk kā līdz **15.03.2023** izpelēs dalībniekiem ir jāiesniedz sekojoša informācija uz epastu liga.brikena@rsu.lv: komandas nosaukums, dalībnieku vārds un uzvārds, epasta adrese saziņai ar komandu. Dalību Izspēlē komandas var pieteikt arī aizpildot pieteikuma veidlapu: <https://www.rsu.lv/form/darijumu-sarunu-izspeles-komanda>
- 2.3. Izspēlei pieteiktās apstiprinātās komandas ne vēlāk kā līdz **16.03.2023** saņem Organizatoru apliecinājumu par dalību izspēlē kā arī Organizatoru organizētā bezmaksas apmācībā darījumu pārrunu vešanas prasmju attīstībai (sk. Nolikuma 4.sadaļu). Apstiprinājums tiek nosūtīts uz komandas elektroniska pasta adresi, kura pieteikumā norādīta saziņai ar komandu.
- 2.4. Izspēlē komandas piedalās kā viena no darījumu pārrunu pusēm, atbilstoši kāzusā identificētai lomai. Lomu izlozi organizē Organizatori, klāt esot vienam pārstāvim no katras komandas.
- 2.5. Visas darbības, kas nepieciešamas dalībai Izspēlē, veic tikai komandu dalībnieki, izņemot konsultācijas ar komandu treneriem un mentoriem.

3. IZPĒLES FINĀLA NORISE

- 3.1. Fināla izspēlē piedalās divas komandas, kuras dalībai Fināla izspēlē apstiprinātas ar Tiesnešu lēmumu.
- 3.2. Fināla izspēlei ir divas mutvārdu kārtas: pirmā pārrunu kārtā un otrā pārrunu kārtā.

- 3.3. Katras Fināla izspēles kārtas maksimālais laiks ir 60 minūtes. Starp katru no kārtām ir 60 minūšu pārtraukums, kura laikā komandas dalībnieki var apspriesties savstarpēji, ar monitoriem un treneriem.
- 3.4. Fināla izspēle norisinās klātienē kā publisks pasākums, kuru vērot klātienē ir tiesības visiem Izspēlē pieteikto komandu dalībniekiem, komandu atbalstītājiem, mentoriem, treneriem, kā arī citiem apmeklētājiem.

4. ATBALSTS IZPĒLES DALĪBNIKĒM

- 4.1. Visiem Izspēles dalībniekiem ir tiesības saņemt sekojošu atbalstu dalībai Izspēlē:
 - 4.1.1. apmācību nodarbības darījumu pārrunu prasmju attīstīšanai, saskaņā ar Organizatoru izstrādātu plānu;
 - 4.1.2. treneru palīdzību;
 - 4.1.3. mentoru palīdzību.
- 4.2. Apmācība darījumu pārrunu vešanā norisinās tiešsaistes nodarbībās, kurās iespējams gūt ieskatu darījumu pārrunu vešanā atbilstoši *Harvard Business School* izstrādātai metodoloģijai. Apmācību norise ir plānota 17.03.2023-24.03.2023.
- 4.3. Komandām ir tiesības piesaistīt katrai vienu treneri, kurš strādā ar komandu kopš pieteikuma apstiprināšanas brīža. Komandas treneri komanda izvēlas patstāvīgi. Par trenera piesaisti komanda informē Organizatorus.
- 4.4. Fināla izspēlē komandām ir tiesības saņemt konsultācijas no mentoriem. Mentoru dalību organizē Organizatori. Mentori konsultē komandas atbilstoši to lomai.

5. IZPĒLES KĀZUSS

- 5.1. Izspēles Kāzusu izstrādā Organizatori.
- 5.2. Izspēles Kāzuss sastāv no divām daļām: 1) publiskās daļas, kura tiek nosūtīta apstiprinātām komandām uz elektroniskā pasta adresi ne vēlāk kā līdz 17.03.2023; 2) konfidenciālās daļas, kura raksturo komandas lomu izspēlē un kura komandām tiek nosūtīta uz elektroniskā pasta adresi ne vēlāk kā līdz 20.03.2023.
- 5.3. Izspēles Kāzusā aprakstītie fakti, tai skaitā darījuma priekšmetu raksturojošā informācija, izspēles laikā nav apšaubāmi un ir uzskatāmi par pierādītiem.
- 5.4. Dalībniekiem ir tiesības uzdot jautājumus Organizatoriem par Kāzusā norādīto informāciju līdz 26.03.2023., jautājumus nosūtot uz elektroniskā pasta adresi liga.brikena@rsu.lv. Organizatori sniedz atbildes uz jautājumiem divu darba dienu laikā, nosūtot informāciju uz komandu elektroniskā pasta adresēm. Atbildes uz jautājumiem par Kāzusa 1. daļu tiek nosūtītas visām izspēlē apstiprinātām komandām, savukārt atbildes uz jautājumiem par Kāzusa konfidenciālo daļu tiek nosūtītas tikai jautājuma uzdevējam.
- 5.5. Izspēlē dalībnieki izmanto argumentāciju, kura balstīta gan uz Kāzusa aprakstā ietvertiem faktiem, gan kāzusa aprakstā neminētiem faktiem, kurus komandas patstāvīgi atrod, veicot izpēti (piemēram – nozares vai tirgus raksturojums).

6. VĒRTĒŠANA

- 6.1. Komandu dalību izspēlē vērtē Tiesneši.

- 6.2. Balstoties uz komandu iesniegtās rakstiskās daļas vērtējumu, Tiesneši ar balsu vairākumu atklātā balojumā pieņem lēmumu par divām komandām, kuras piedalīsies Fināla izspēlē.
- 6.3. Fināla izspēlē komandu sniegums tiek vērtēts ar punktiem, kuri no 0 līdz 10 tiek piešķirti sekojošās kategorijās:
 - 6.3.1. Pārrunu vešanas forma (oratora sniegums, pieklājība, lietišķā komunikācijas stila ievērošana);
 - 6.3.2. Pārliecināšana un argumentācija (vēstījumu skaidrība, argumentu pamatotība, loģiskums, oriģinalitāte, pārliecināšanas paņēmieni);
 - 6.3.3. Darījumu pārrunu profesionālo prasmju izmantošana;
 - 6.3.4. Sasniegtais rezultāts (atbilstoši Kāzusa aprakstā norādītam rezultātu vērtējumam).
- 6.4. Tiesneši katrai Fināla izspēles komandai piešķir punktus individuāli pēc Tiesnešu apspriedes. Izpelē uzvarējusi ir tā komanda, kura saņēmusi visvairāk punktu. Ja komandas saņem vienādu punktu skaitu, tad Tiesneši atklātā balsojumā nosaka uzvarētāju.
- 6.5. Izspēles uzvarētāju paziņo apbalvošanas ceremonijā, kura norisinās nekavējoties pēc Tiesnešu apspriedes un uzvarētāja noteikšanas.

7. NOSLĒGUMA NOTEIKUMI

- 7.1. Attiecībā uz Izspēles organizēšanas ietvaros veikto personas datu apstrādi datu apstrādes pārzinis ir Rīgas Stradiņa universitāte. Iesūtot pieteikuma anketu, dalībnieki piekrīt to datu apstrādei ar mērķi organizēt Izspēli un sniegt informāciju par to, sniedzot tādas personas datus kā vārds, uzvārds, RSU struktūrvienība, kurā mācās, e-pasts, tālrunis. Dalībnieku personas dati tiks glabāti kamēr tas ir nepieciešams, lai nodrošinātu Izspēles norisi.
- 7.2. Dalībnieks var jebkurā brīdī izmantot savas datu subjekta tiesības, piemēram, pieprasīt piekļuvi saviem datiem, labot tos vai lūgt dzēst vai ierobežot apstrādi attiecībā uz viņu. Tāpat dalībniekiem ir tiesības iebilst pret apstrādi un iesniegt sūdzību Latvijas Datu valsts inspekcijai.
- 7.3. Īpašas nepieciešamības gadījumā Izspēles Organizatori ir tiesīgi pieņemt motivētu lēmumu par atkāpšanos no Nolikuma noteikumiem, par to iepriekš informējot Izspēles dalībniekus.
- 7.4. Katrs Izspēles dalībnieks līdz fināla dalībnieku paziņošanas brīdim ir tiesīgs iesniegt Izspēles Organizatoriem izskatīšanai rakstveida sūdzību gadījumā, ja viņam ir zināms kāds šī Nolikuma pārkāpums.
- 7.5. Gadījumā, ja Organizatori konstatē šī Nolikuma pārkāpumu, kuru veicis kāds no izspēles dalībniekiem, Organizatoriem ir tiesības piemērot komandai sodu – diskvalifikāciju no turpmākas dalības Izspēlē.

Rīga, 01.03.2023